TUGAS4

2. Pseudo code

Algoritma Hadiah lomba :

Deklarasi

Int nilai1, nilai2, nilai3, nilaiakhir;

String nama;

begin

Output (“Nama siswa”)

Input (nama)

Output (“Nilai pertama”)

Input (nilai1)

Output (“Nilai kedua”)

Input (nilai2)

Output (“Nilai ketiga”)

Input (nilai3)

Nilaiakhir = (nilai1 + nilai2 + nilai3)/3

Output (“Nilai dari “ nama “ adalah = “ nilaiakhir)

IF (nilaiakhir >= 85)

Output (nama “ telah mendapatkan komputer core i5”)

Else if (nilaiakhir >= 70)

Output (nama “ telah mendapatkar uang 2,5 juta rupiah”)

Else

output (“Semoga beruntung dikesempatan selanjutnya)

End

3. Perbedaan antara if else dengan switch case adalah antara lain :

IF ELSE :

1. Pada IF ELSE, komputer akan mengecek tiap tiap if else dari variabel yang memenuhi

persyaratan yang ada pada if else

2. IF ELSE pada saat di eksekusi, komputer akan bertanya satu per satu tiap baris IF ELSE

kemudian dieksekusi baris selanjutnya, ketika ada lagi if else dibawah (nested if), maka

komputer akan bertanya kembali apakah memenuhi syarat atau tidak pada if di baris tersebut

3. Ketika tidak ditemukan persyaratan yang sesuai, maka komputer akan mengeksekusi baris

else.

4. IF ELSE dapat menerima variable string, int, char, float dan double.

SWITCH-CASE

1. Switch-case menyuruh komputer untuk mengecek satu per satu case yang sesuai dengan

variable yang dimasukkan kepada switch.

2. Ketika tidak ada variabel yang memenuhi, maka komputer akan mengeksekusi baris default.

3. Switch case hanya dapat menerima variable yang bertipe int dan char

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Basic Terms** | |  |  | | --- | --- | | **IF ELSE** |  | | |  | | --- | | **SWITCH CASE** | |  | |
| |  |  | | --- | --- | | Pengujian Ekspresi Bersyarat |  | | |  |  | | --- | --- | | Pernyataan if-else dapat menguji ekspresi berdasarkan rentang nilai atau kondisi. |  | | |  | | --- | | Pernyataan switch menguji ekspresi hanya berdasarkan satu integer, nilai enumerated, atau objek string. | |  | |
| |  |  | | --- | --- | | Ideal digunakan pada case tertentu |  | | |  |  | | --- | --- | | cabang bersyarat if-else bagus untuk kondisi variabel yang menghasilkan Boolean. |  | | |  | | --- | | cabang bersyarat if-else bagus untuk kondisi variabel yang menghasilkan Boolean. | |  | |
| |  |  | | --- | --- | | Kondisi & ekspresi |  | | |  |  | | --- | --- | | Memiliki kondisi yang berbeda adalah mungkin. |  | | Kita hanya dapat memiliki satu ekspresi. |